RO Prinde si Numara

Contine:
30 cartonase cu bule, 4 planse sub forma de borcane cu apa, 1 roata - caracatita 3D

Pregatirea jocului:
- Se asambleaza roata - caracatita 3D – vezi Instructiunile de Asamblare.

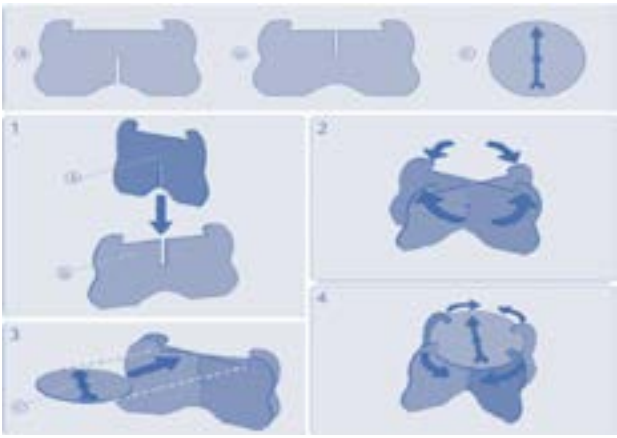
Observatie: O data asamblata, roata poate fi pastrata astfel in cutie. Nu este nevoie sa fie dezasamblata.
- Fiecare jucator isi alege o plansa borcan si o aseaza in fata sa.
- Se raspandesc toate cartonasele cu bule pe masa cu fata cu bule in sus.

Obiectiv:
Sa prinzi si sa colectezi cei mai multi pesti.

Jocul:
- Cel mai tanar jucator incepe jocul invartind roata. Apoi el alege un cartonas care are acelasi numar de bule ca si numarul aratat de sageata rotii si priveste cartonasul pe verso.
- Daca pe el se afla imaginea a 1, 2, 3 sau 4 pesti, jucatorul retine cartonasul si il plaseaza pe plansa de joc in fata sa.
- Daca, totusi, cartonasul arata un rechin, atunci rechinul va manca toate cartonasele pesti ale jucatorului si acele cartonase, inclusiv cel cu rechin sunt indepartate de pe masa.
- Urmeaza apoi randul urmatorului jucator.
- Daca un jucator nu poate gasi un cartonas cu numarul de bule corespunzator cu cel aratat de sageata rotii, urmeaza randul urmatorului jucator.
- Jocul continua pana ce toate cartonasele au fost luate.

Castigatorul:
La sfarsitul jocului, jucatorii numara cati pesti au colectat. Castigator este jucatorul cu cei mai multi pesti pe plansa sa.

Instructiuni de Asamblare a caracatitei 3D - roata



© 2014 Orchard Toys Ltd.
Wymondham, Norfolk, NR18 9SB, England
www.orchardtoys.com
Ref: 002 Realizat in Anglia
Va rugam sa pastrati aceste instructiuni pentru consultare ulterioara.